Práctica JS 1

1. Crear una página html que contenga un javascript (**en un archivo aparte**) que imprima en la consola un mensaje de éxito.
2. Modificar el código anterior para que el mensaje se muestre luego de completada la **carga** (‘load’) del **documento**.
3. Modificar el HTML de la página agregandole un elemento del tipo párrafo (**p**) con un **id**.
   1. Modificar el código JS anterior creado una función que reciba un texto como parámetro y modifique el **texto interno** del párrafo.
   2. Invocar a esa función diciendo “Hola mundo” al momento de la carga de la página.
4. Crear varios **div** dentro del HTML con distintos textos. Crear una clase de **css** llamada *resaltado*
   1. Generar una función que busque todos los **div** dentro del html y les aplique la clase *resaltado*
   2. Invocar a esta función al cargar la página
5. Crear un **ul** con **id** *lista*
   1. Crear una función que reciba como parámetro un texto y que inserte un elemento del tipo **li** con ese texto dentro del ul
   2. Llamar 5 veces a esta función al cargar la página con distintos textos.
6. Modificar el código (del punto 5) para que los valores vengan desde un array.